

Projektiniai žaidimai su KERAMIKA

Ramutė Stočkūnienė

2021-11-16



Nuo ko pradėti?

1. Žaidimų iniciatoriai



+

KOLEGOS
IR VADOVAI

2. Žaidimų erdvės



Amatų dirbtuvės nuo 2006 m. laimėto projekto ir mokyklos kraštotyros muziejus.

3. Žaislai

1. Įranga
2. Įrankiai
3. Darbo priemonės
4. Medžiagos
5. Ugdymo planai



4. Žaidėjai

1. Klasė technologijų pamokoje
2. Grupė neformalioje veikloje
3. Laikina grupė
(pvz., renginio dalyviai ar
integruota pamoka)



Žaidimo taisyklės

Projektų eiga įprasta:

- ieškom idėjos (kas, kam, kur)
- naršom, eskizuojam
- renkam medžiagas, darbo priemones
- braižom brėžinius, detalizuojam
- gaminam
- DŽIAUGIAMĖS :)







JE-SKANO

NEBOK GRIBAS
BUKSKAS
JEIKAS

VAISIŲ-JEIGAI

JE-SKANO
BOKAS
LODIE

DINIUKO NAMAI

PIETUSI NESLKIRMA
ACIU
UZ SKANUS

ACIU
ATAU
SKANEIN

AN

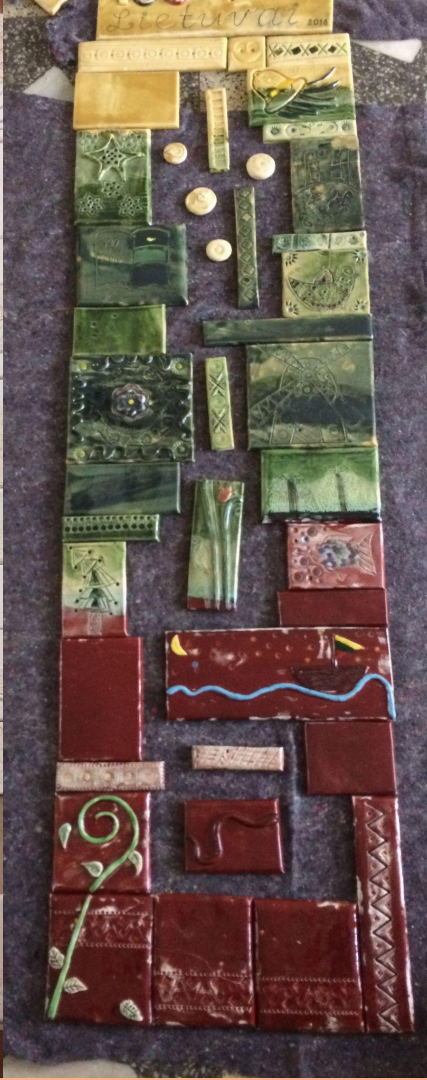
- mokslo metai:

1. Dekoratyvinis pano
“Gėlės”, 1-4 klasių
būrelis “Molinukas”,
puošia pradinės
mokyklos koridoriaus
sieną;











Kas svarbiausia

1. Užvesti ant kelio
2. Nevaržyti
3. Leisti pasijusti svarbiems
4. Matyti rezultatą ir juo didžiuotis

Nenustokite žaisti ;)
